

Panduan Pembuatan Proposal Khusus untuk Project Akhir Mata Kuliah Sistem Pakar

Semester genap 2015/2016

Dosen Pengampu : Yuita Arum Sari, S.Kom, M.Kom

Aturan Umum

- Diketik pada kertas A4, Times New Roman, spasi 1, font 12.
- Bisa menggunakan Ms.Word atau Latex.
- Bisa ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris.
- Penomoran halaman dengan angka (kecuali cover dan halaman setelah cover tidak perlu diberi nomor halaman).

Cover Depan/Halaman Depan

Terdiri dari :

- Judul : tidak lebih dari 14 kata, tidak mengandung singkatan, kata asing ditulis secara *italic*.
- Sertakan informasi kelompok berapa, misalnya Kelompok 1,2,3, dst.
- Nama ketua kelompok berada paling atas pada daftar nama anggota kelompok.
- Logo Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.
- Bulan dan tahun pembuatan proposal.

Halaman Setelah Halaman Cover

- Tuliskan dengan jelas pembagian tanggung jawab tiap anggota dalam kelompok secara detail.
- Tanda tangan masing-masing ketua dan anggota kelompok.
- Tanda bukti bertemu dengan Pakar. Dibuktikan dengan foto. Jika mendapat kesulitan bertemu dengan pakar, beri keterangan kendalanya apa dan usaha yang telah dilakukan sejauh apa.

Bab I Pendahuluan

- 1.1 **Latar Belakang.** Menceritakan permasalahan umum ke khusus secara *to the point*.
- 1.2 **Rumusan Masalah.** Tidak perlu banyak masalah, yang penting fokus.
- 1.3 **Batasan Masalah.**
- 1.4 **Tujuan dan Manfaat.**

Bab II Metodologi dan Perancangan

2.1 Gambaran Umum.

Berisi diagram sistem secara umum dari aplikasi Sistem Pakar yang akan dikerjakan. Sertakan tiga komponen Sistem Pakar yang harus dilibatkan.

2.2 Analisis Data.

- Berikan informasi tentang basis pengetahuan yang digunakan secara rinci, disesuaikan dengan kasus yang diangkat.
- Berikan sumber atau informasi tentang dataset yang digunakan.

2.3 Perancangan Sistem

Jelaskan perancangan sistem yang lebih rinci dari 2.1, misalnya bagaimana membentuk basis pengetahuan dari pakar, bagaimana menggunakan mesin inferensi pada sistem pakar, dst. Sesuaikan dengan kasus yang telah diangkat.

2.4 Contoh Perhitungan Manual

- Berikan contoh perhitungan manual beserta rumus-rumus yang dilibatkan dalam penyelesaian masalah. Misalnya jika menggunakan *fuzzy*, berikan perhitungan mulai membentuk fungsi keanggotaan sampai proses defuzifikasi.
- Perhitungan manual ini akan memudahkan Anda membangun aplikasi.

2.5 Perancangan *User Interface*

- Berikan perancangan antar muka secara lebih detail.

2.6 Perancangan Evaluasi/Uji Coba

Perancangan uji coba diberikan dengan maksud untuk membantu proses analisis hasil dari percobaan yang telah dilakukan. Misalkan contoh uji coba dengan *confusion matrix*, regresi linear, dst. Sesuaikan dengan kasus yang telah diangkat.

DAFTAR PUSTAKA

- Masalah utama lebih baik diangkat dari Jurnal 5 tahun terakhir, baik dari nasional maupun internasional. Jurnal internasional terindeks Scopus lebih diutamakan.
- Berikan referensi dari sumber artikel ilmiah, bukan dari *blog*.